Mannheim (Abt. 2)

(Stand: August 2000)

1: Pyramiden — **Birdie Bamberg Classics 97,** *Bamberg Classics 94, Wagner 11, SV Golf Czech Team 95,* von außen an die Mitte der zweiten Pyramide anspielen, die Bahn zieht leicht rechts, am besten auf Anlegen am dritten Kasten Spielen, Vorlauf oder Rücklauf von rechts. Putten von der zweiten Pyramide trainieren.

2: Salto — **3D Little Malteser,** *3D Malta,* Mitte bis etwas links legen und etwas links von der Mitte einspielen, der Ball soll über Loch kommen, zügig ohne Schnitt spielen.

3: Passagen — **Deutschmann 083 „DC“ lila,** *Deutschmann 084,* von der Mitte minimal nach links und locker mittig in die Passage spielen. Die Bahn zieht vor dem Hindernis rechts. Vorlauf oder Rücklauf von rechts (auch mit leichtem Lochrand). Je lockerer man spielt desto sicherer ist das As.

4: Gradschlag m.H. — **Deutschmann 083 roh speckig,** *084,* etwas nach links legen (6 cm) und gerade spielen, möglichst knapp am 1. Stab vorbei. Wenn man nicht zu langsam spielt, zieht der Ball immer zum Loch. Außerdem hat man Rücklauf von ganz knapp rechts. Der rechte Lochrand ist jedoch schlecht.

5: Brücke — **3D 493 medium,** *reisinger Mini 20 „DC“,* von rechts nach links spielen, von rechts außen 1 Loch nach innen legen mit leichtem Rechtsschnitt spielen. Die Bahn zieht links. Der Ball geht 10 cm links vorbei und kullert gut von 5:00 Uhr *Alternative:* mg Maier Magnum, Reisinger Kempten, gleicher Schlag jedoch mit zusätzlicher Vorlaufchance und Rücklauf von rechts, Kullerchancen sind hier jedoch schlechter.

6: Winkel (links) — **SV Golf 016+** , *Birdie Bernd 5,* von links außen 3-fach Bande vor den Plattenstoß spielen, das Tempo so wählen, daß der Ball im Endkreis nur knapp hinter das Loch käme, Vorlauf und Rücklauf von links (nur wenn nicht weiter als 10 cm hinter Loch)

7: Mausefalle — **3D ÖMM 98 MGC Bischhofshofen RL,** *Migo M 20 roh speckig, Deutschmann 083, Kiesow Mausi***,** von der Mitte etwas nach rechts spielen, mittleres Tempo, die Bahn zieht minimal links. Vorlauf oder Rücklauf von links (nicht zu kanpp vorbei), das Tempo für den Rücklauf muß jedoch stimmen Der 083er kann auch etwas zügiger gespielt werden, so daß er im Vorlauf über den linken Lochrand springt. Der Lochrand selbst ist schlecht.

8: Bodenwellen — **SV Golf 1.MGC Bamberg,** *SV Golf EM Hellas groß, SV Golf EM Askim groß* warm von der Mitte leicht nach linkss spielen. Trifft man das Loch ist das As fast sicher. Sonst hat man noch Kullerchancen von der Welle. *Alternative:* 3D BoF Tim Clasen roh, Birdie Z06 roh, 3D Simmering roh, linke Bande spielen, deutlich rein legen (15-20 cm), nach dem Zenit anspielen, zügig mit leichtem Rechtsschnitt, Rücklauf von rechts. Man hat Kullerchancen von der Welle, besonders bei Überschnitt.:

9: V — **Deutschmann 087 roh-speckig,** von links außen links hoch spielen mit Vorbande , langsam spielen..

10: Mittelhügel — **mg Maier Special,** von 8 cm links der Mitte (kleines Loch) leicht rechts spielen und nicht zu langsam spielen.

11: Schleife	**3D M 3 roh,** *Birdie Little Z 01,* normal durchspielen kommt unregelmäßig weit am Loch vorbei, das Tempo muß stimmen. Der Ball braucht etwas Schnitt.
12: Hochteller	**Euro 14**, *Sungolf 2 braun, zügig,* sehr einfach da hoher Rand.
13: Labyrinth	**Mini,** von fast ganz außen sehr zügig 20cm vor den Stoß spielen.
14: Stumpfe Kegel	**Ravensburg 382,** *Ravensburg 383***,** *384* je nach Temperatur, von rechts außen etwa 12 cm rein legen (3 Loch von rechts) minimal nach rechts über beide Kegel spielen, nicht zu schnell spielen, Vorlauf (bleibt schlecht im Loch) oder Rücklauf von ganz knapp rechts, jedoch nur wenn der Ball auf der Platte nach den Kegeln gerade läuft und nicht von etwas links kommt.
15: Netz	**B&M e 25 „DC",** von mittlerem Loch auf Rutschen spielen, man sollte leicht nach links denken und auf keinen Fall nach rechts kommen.
16: Schrägkreis	**SV 23 „Glüsing"**, etwas links der Mitte legen und kurz vor dem Stoß rechte Bande spielen, langsam spielen damit man noch eine Chance von oben hat.
17: Rohrhügel	**mg 11,** *mg Cup 89 silber/rot,* von halblinks (2. Loch von links) zur Mitte spielen, die Bahn zieht fast nicht. Man muß außerdem langsam spielen, das Rohr schlupft nicht übermäßig gut. Die Ballwahl ist schwierig, da schnelle Bälle gern von hinten aus dem Loch springen und langsame schon von vorne auf das Loch gehen. Man fast keine Kullerchancen beim Lochrand.
18: Blitz	**3D DJM 2000 Arheilgen,** *mg Maier Classic 0,* 4 Löcher von rechts außen reinlegen und zügig gerade durchspielen ohne Schnitt auf Zug. Die Bahn zieht vorne links und hinten rechts.

Trainingsintensive Bahnen : Mausefalle , Stumpfe Kegel, Rohr, Blitz
Sackbahnen : Mausefalle, Stumpfe Kegel